














Quick Start	Mesure par comparaison avec fichier DXF sur logiciel VideoCAD EVO
     <p>Choix objectif</p>  <p>Déplacer axes</p> <p>Simple</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Géométrique</p> <p> Mesure d'arête</p> <p> Barycentre</p>   <p>F7</p> <p>Vue caméra 1:1</p> <p>Positionner au centre d'un nouveau cercle Positionner au centre d'un nouveau segment Orienter par rapport à un nouveau segment</p>  <p>Positionner au centre d'un nouveau cercle Positionner au centre d'un nouveau segment Orienter par rapport à un nouveau segment</p>  	<ol style="list-style-type: none"> Mettre sous tension l'appareil et l'ordinateur, démarrer le logiciel VideoCAD EVO. Enclencher un ou plusieurs éclairages, poser délicatement votre pièce sur le verre de table. Mettre le zoom optique sur la position 0.58X et positionner l'arête de votre pièce au centre de l'image caméra. Augmenter le facteur de grossissement du zoom optique minimum 3X ou 4X et régler la netteté de l'arête. Revenir au facteur de grossissement voulu sans modifier la position de l'axe "Z". Optimiser vos éclairages, l'arête de référence de votre pièce doit être la plus nette et contrastée possible. Choisir l'objectif sur le logiciel qui correspond à la position du zoom optique. Le grossissement doit correspondre à la résolution recherchée, au minimum 1X pour une mesure. Onglet Dessin : Ouvrir dessin, permet de rechercher un fichier DXF sur votre ordinateur (réseau). Une fois le "dessin" à l'écran, vérifier que la croix (rouge) de référence (axe) est positionnée sur votre "point zéro". Pour déplacer le "point zéro", sélectionner "Déplacer axes" avec le curseur "Géométrique" et accrocher l'élément désiré. Une validation avec "Enter" permet de confirmer l'opération. (La roulette de la souris permet de zoomer sur un détail). <i>Astuce: Presser "Shift" en mode Déplacer dessin. (positionne le pivot temporairement)</i> Le point zéro (axe) correspond au centre de rotation "pivot" du "dessin". F8 (Déplacer dessin). Permet de positionner le dessin sur la pièce, tenir la touche de souris enfoncée et déplacer le dessin sur votre image vidéo, les touches > < permettent un déplacement grossier. F10 à F12 permettent de sélectionner un déplacement fin en X & Y. Se déplacer sur la référence d'alignement et faire pivoter le dessin avec les touches "Page Up & Page Down". F10 à F12 permettent une rotation fine. <i>Astuce: Garder pressée la touche "Shift" et déplacer la souris de haut en bas = rotation du dessin</i> F7 (Vue caméra) permet de revenir sur l'image de votre pièce. Fonction clique droit pour sélectionner une option de déplacement. Sur un diamètre = pour se "positionner au centre du nouveau cercle", prendre trois points sur votre diamètre à 120°. L'axe se superpose à votre centre de diamètre en X & Y. Se déplacer sur la référence d'alignement et faire pivoter le dessin avec les touches "Page Up & Page Down". F10 à F12 permettent une rotation fine. <i>Astuce: Garder pressée la touche "Shift" et déplacer la souris de haut en bas = rotation du dessin</i> Alignement = "Orienter par rapport à un nouveau segment" permet de donner une orientation du dessin selon une droite. La valeur est 0 pour deux points pris de gauche à droite. La valeur est 180 pour deux points pris de droite à gauche. La valeur est 90 pour deux points pris de bas en haut. La valeur est de -90 pour deux points pris de haut en bas. Le déplacement en X & Y se fait avec les touches < > ou le bouton de souris enfoncé. Une fois le déplacement du dessin en X & Y ainsi que l'alignement "Page Up & Page Down" faits, il est impératif de valider par "Enter" la nouvelle position du dessin. (sans cette validation le dessin se repositionne sur sa position précédente).

Quick Start	Mesure sans fichier DXF sur logiciel VideoCAD EVO
        <p>Aligner sur segment Aligner par 2 points Angle depuis départ</p>        	<ol style="list-style-type: none"> Mettre sous tension l'appareil et l'ordinateur et démarrer le logiciel VideoCAD EVO. Enclencher un ou plusieurs éclairages, poser délicatement votre pièce sur le verre de table. Mettre le zoom optique sur la position 0.58X et positionner l'arête de votre pièce au centre de l'image caméra. Augmenter le facteur de grossissement du zoom optique minimum 3X ou 4X et régler la netteté de l'arête. Revenir au facteur de grossissement voulu sans modifier la position de l'axe "Z". Optimiser vos éclairages, l'arête de référence de votre pièce doit être la plus nette et contrastée possible. Choisir l'objectif sur le logiciel qui correspond à la position du zoom optique. Le grossissement doit correspondre à la résolution recherchée, au minimum 1X pour une mesure. Onglet mesure : Distance = Cliquer avec la souris sur une arête, déplacer la souris dans l'image ou la table pour trouver votre deuxième arête. 2 points = Cliquer avec la souris sur deux arêtes, la cote est affichée à l'écran. TAB permet d'orienter la mesure (X, Y ou L). Cliquer avec la souris fige la mesure sur l'image. (Attention la cote ne peut plus être déplacée). Un clic droit de la souris propose diverses options (orientation, construction et choix de curseurs). Choix des curseurs : La touche "ALT" ou le clic droit de la souris permet de sélectionner les curseurs. <ul style="list-style-type: none"> Curseur Simple, prend le point sur le pixel au centre de la croix. Curseur Géométrique, le "rond" blanc accroche un élément (mesuré, construit ou du DXF) Curseur Mesure d'arête, recherche dans la zone rouge, le pixel le plus contrasté sur la pièce. Curseur Barycentre, recherche le centre d'une forme fermée dans l'image. (utilisation délicate) Diamètre = (3 points) Clic de souris sur une arête et déplacer la souris dans l'image ou la table pour trouver le deuxième et troisième point (un diamètre est toujours mesuré en trois points). Clic de souris fige la mesure sur l'image. (Attention la cote ne peut plus être déplacée) Un clic "droit" de la souris propose diverses options (construction et choix de curseurs.) Rayon = (3 points) Idem que "diamètre" mais la valeur est affichée au rayon. Angle = (4 points) Construire deux droites en cliquant aux deux opposés de l'arête (le plus éloigné possible) Positionner la souris dans le sens demandé de l'angle, (TAB propose les compléments d'angle) Concentricité = Mesurer deux diamètres, demander ensuite la distance entre les deux centres, (TAB permet de choisir l'orientation de la mesure, X, Y ou L). Battement = L x 2