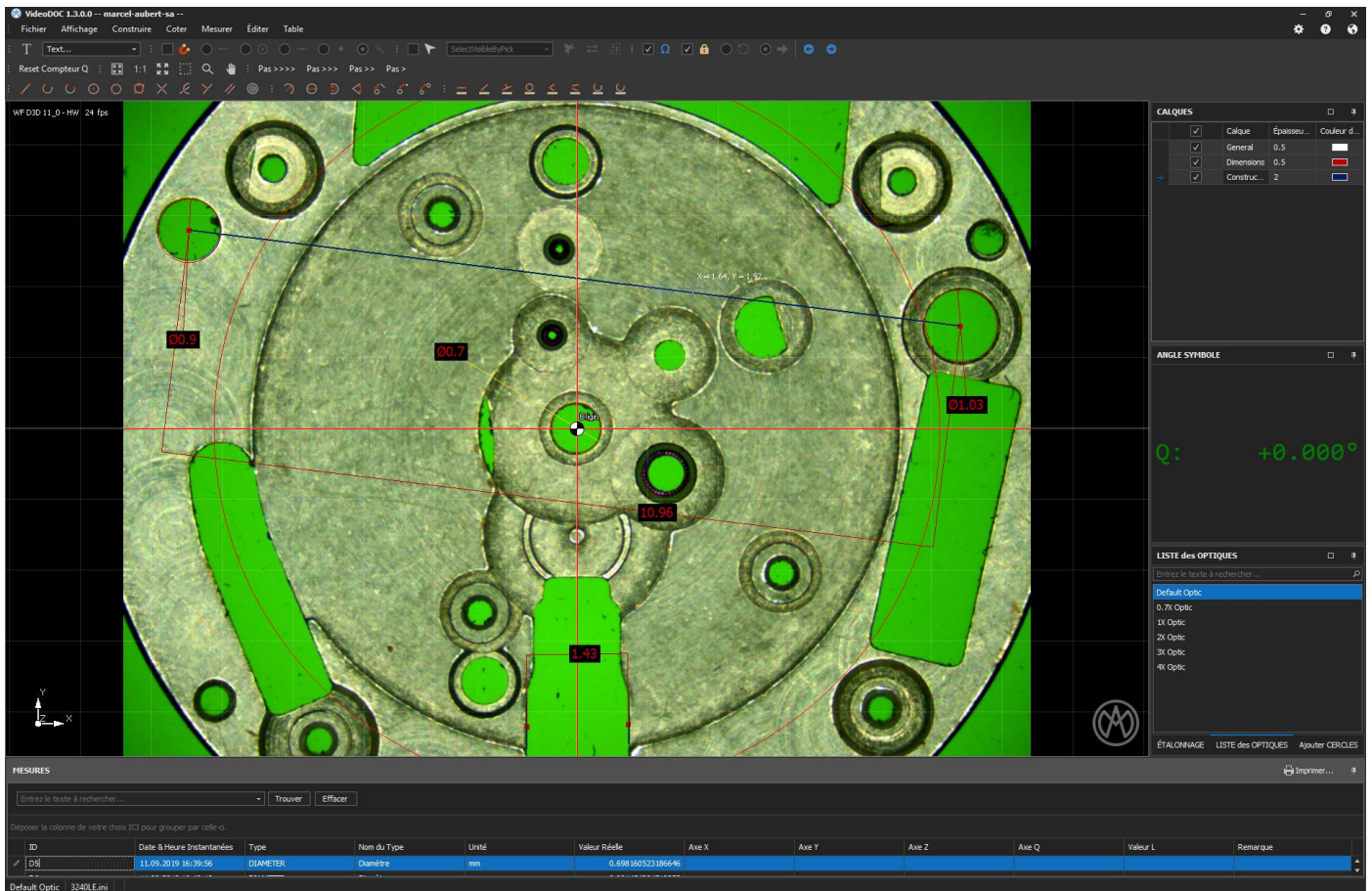


VideoDOC

Dokumentations- und Messsoftware

... oder wenn ein Kontrollbericht zum Kinderspiel wird



Diese Teile-Dokumentations-Software arbeitet in Verbindung mit digitaler Optik. Die vereinfachte Benutzeroberfläche ermöglicht eine sofortige und instinktive Arbeitserfahrung. Sie beinhaltet ein mit dem Mausrad gesteuertes Digitalzoom und die praktischsten Messfunktionen welche auf dem Markt erhältlich sind. Vordefinierte Symbole können auch dem Bild überlagert werden, um Geometrien zu vergleichen. Diese Anwendung ermöglicht es, mit wenigen Klicks über das Bild zu zeichnen und vor allem Dimensionen hinzuzufügen. Die Ergebnisse können in eine Excel-Tabelle exportiert werden. Ein Bericht mit dem Kunden-Logo und einem benutzerdefinierten Titel kann in der gleichen Funktion automatisch bearbeitet und per Mail versendet werden. Dieses Produkt wurde speziell so entwickelt, dass es jedermann ohne spezielle Schulung benutzen kann.

Seine Einfachheit ist seine Stärke...

VideoDOC-Funktionen :

- Zeichenfunktionen, die dem Bild überlagert sind: Linie / Bogen / Kreis
- Zeichenbemessungsfunktionen: Linie / Bogen / Kreis / Text
- Dem Bild überlagerte Messfunktionen: Linie / Kreis / Bogen
- Symbole, die dem Bild überlagert sind: 10 vordefinierte / XY-Bewegung und Drehung
- Kontrollbericht: kundenspezifisch mit Titel und Firmenlogo
- Masstabelle: ID / Datum und Uhrzeit / Typ / Einheit / Wert / XYZQ-Achsen / Bemerkungen
- Zu aktivierende / deaktivierende Anzeigen: Kreuz / Ziel / Raster / Ursprung
- Digitalzoom: Mausrad
- Symbolleisten: mobil / zu aktivieren / deaktivieren
- Anzahl der verwalteten Objekte: unbegrenzt
- Digitalkamera: USB 3.0 zertifiziert von Marcel Aubert SA
- Datenaustausch: E-Mail (pdf / docx / xls / xlsx / csv / mht / rtf / txt / jpeg / bmp)
- Messexport: pdf / html / docx / xls / xlsx / csv / txt / jpeg / bmp / tiff / png / wmf / emf
- Bildexport: jpeg / bmp

Minimale Hardware-Ressourcen:

- CPU: Intel Core i5 oder höher
- Minimaler RAM-Speicher: 4 GB
- Verfügbarer Festplattenspeicher: 1 GB
- Anschluss: USB 3.0
- Grafikkarte: DirectX® 11 oder höher, Direct3D kompatibel, Feature Level 11
- Betriebssystem: Windows® 10/11 Pro (64 bit)
- Monitor: Auflösung gleich oder höher als die der Kamera